

NEVERWINTER NIGHTS™ 2 GOES GOLD

– Sortie le 31 octobre aux Etats-Unis et le 3 novembre en Europe –

LYON, FRANCE – le 18 octobre 2006 – Atari et Obsidian Entertainment annoncent aujourd’hui que le développement de **Neverwinter Nights™ 2** est terminé, et que ce jeu très attendu sortira comme prévu le 31 octobre aux Etats-Unis et le 3 novembre en Europe. **Neverwinter Nights 2**, la suite du jeu de rôle mythique et révolutionnaire, a pour cadre le célèbre univers des Royaumes Oubliés (Forgotten Realms™) de Dungeons & Dragons® créé par Wizards of the Coast, une filiale de Hasbro, Inc. (NYSE: HAS). Il replongera les joueurs dans la cité assiégée de *Neverwinter*. DUNGEONS & DRAGONS est sous licence du Groupe Hasbro Properties, la branche de développement de la propriété intellectuelle de Hasbro.

Développé par Obsidian Entertainment, **Neverwinter Nights 2** allie un nouveau jeu en mode un joueur de grande envergure à un développement détaillé des personnages et de nouveaux outils d’édition très élaborés offrant aux joueurs la capacité inégalée jusqu’ici de créer leurs propres univers, quêtes et scénarios.

« La production de **Neverwinter Nights 2** s’est révélée être une aventure incroyable. Notre objectif initial était de développer une véritable suite au *Neverwinter Nights* original de Bioware, afin de suivre le même objectif et de satisfaire non seulement les fans de RPG mais aussi l’immense communauté des modélisateurs. » a déclaré Feargus Urquhart, Directeur Général de Obsidian Entertainment. « Maintenant que **Neverwinter Nights 2** est terminé, je pense que nous pouvons dire que c’est exactement ce que nous avons fait. »

La franchise *Neverwinter Nights* a vendu plus de deux millions d’exemplaires dans le monde, est traduite dans 10 langues, est commercialisée dans plus de 40 pays et compte une communauté de fans parmi les plus importantes et les plus actives dans le monde du jeu vidéo. A ce jour, les fans de la franchise, qui comprend *Neverwinter Nights*, *Neverwinter Nights: Shadows of Undrentide™* et *Neverwinter Nights: Hordes of the Underdark™*, ont créé près de 4 000 versions modifiées du jeu original à l’aide de l’éditeur original *Aurora Toolset*, lauréat de nombreux prix. Un éditeur plus élaboré sera inclus dans le titre **Neverwinter Nights 2**.

Neverwinter Nights 2 et **Neverwinter Nights 2 Limited Edition** seront disponibles sur PC. Davantage d’informations sur **Neverwinter Nights 2** sont accessibles sur www.nwn2.com, notamment des forums d’utilisateurs, des informations concernant des projets en cours et des mises à jour.

A propos d’Infogrames Entertainment et ATARI :

Infogrames Entertainment, (« IESA ») est la société mère du Groupe Atari, cotée à la Bourse de Paris Euronext (code ISIN : FR-0000052573) et détient 2 filiales principales : Atari Europe, filiale non cotée, et Atari, Inc., filiale américaine elle-même cotée sur le Nasdaq (ticker : ATAR).

Le Groupe Atari est une major internationale qui produit, édite et distribue dans plus de 60 pays dans le monde, des logiciels de loisirs interactifs couvrant l'ensemble des segments du marché pour toutes les plates-formes de jeux existantes (Microsoft, Nintendo et Sony), et les cédéroms PC.

Le Groupe Atari dispose d'un catalogue de titres grand public articulé autour de franchises originales (Alone in the Dark, V- Rally, Test Drive, Roller Coaster Tycoon,...) et licences internationales (Dragon Ball Z, Dungeons & Dragons,...).

Cécile SORNAY – Tel : + 33 (4) 37 64 30 00 – Fax : + 33 (4) 37 64 30 35
cecile.sornay@atari.com