



**FOR IMMEDIATE
RELEASE**

ATARI ANNONCE LA SORTIE EUROPEENNE D'*ETERNAL SONATA*TM, L'EPOUSTOUFLANT JEU DE ROLE JAPONAIS

- Atari commercialise en Europe l'hommage magnifique, enchanteur et très original au compositeur Frédéric Chopin, développé par NAMCO BANDAI Games -

LYON, FRANCE – le 19 octobre 2007 – Atari annonce aujourd'hui le lancement d'*Eternal Sonata* sur Xbox 360TM. Edité par NAMCO BANDAI Games Europe et distribué dans les territoires PAL par Atari, *Eternal Sonata* est un authentique jeu de rôle japonais offrant un graphisme d'une richesse extraordinaire comparable à un film d'animation, un système de combat innovant, et un scénario enchanteur.

Ce jeu au scénario unique se situe dans l'univers fantastique imaginé par le compositeur Frédéric Chopin pendant les trois dernières heures de sa vie, alors qu'il repose, inconscient, sur son lit de mort. Le jeu présente un univers très coloré peuplé de personnages charmants et d'étranges créatures qui évoluent dans ce monde accompagnés par la musique intemporelle de Chopin, jouée par Stanislav Bunin. Le joueur fait un voyage au cœur de ce rêve envoûtant, et rencontre une jeune fille au destin cruel et un jeune garçon qui se battra pour la sauver, dans ce conte où s'affrontent le bien et le mal, l'amour et la trahison.

« *Eternal Sonata* a déjà été salué de nombreuses fois par la critique pour son graphisme remarquable et son scénario original », a déclaré Mathieu Piau, Directeur Produit d'Atari Europe. « Désormais les joueurs pourront jouir par eux-mêmes de l'imagination débordante et des merveilles contenues dans ce voyage extraordinaire à la pointe de l'excellence et de l'innovation japonaise en matière de jeux de rôle ».

Eternal Sonata offre aux joueurs européens une expérience de jeu de rôle japonais authentique, et tire parti de tous les points forts de la Xbox 360 avec des graphismes en haute définition, une animation en *cel-shading* et des textures et modèles de grande qualité. Le système de combat innovant fait usage d'une combinaison unique entre des éléments du jeu au tour par tour et du jeu d'action-RPG. Avec sa multitude de caractéristiques originales et hypersophistiquées et son scénario captivant et original, *Eternal Sonata* pose de nouveaux jalons dans le monde du RPG.

Pour de plus amples informations concernant le catalogue complet d'Atari, rendez-vous sur www.atari.com.

About NAMCO BANDAI Games Europe:

NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S., is a leading interactive entertainment software publisher based in Cergy-Pontoise, France, with a UK branch office in London, England. The company is a part of the NAMCO BANDAI group of companies known for creating and publishing many of the industry's top video game franchises including the RidgeRacer™, Tekken™, SOULCALIBUR™, Tamagotchi™, Digimon™, Dragonball® and Naruto™ brands.

A propos d'Infogrames Entertainment et Atari :

Infogrames Entertainment, (« IESA ») est la société mère du Groupe Atari, cotée à la Bourse de Paris Euronext (code ISIN : FR-0000052573) et détient 2 filiales principales : Atari Europe, filiale non cotée, et Atari, Inc., filiale américaine elle-même cotée sur le Nasdaq (ticker : ATAR).

Le Groupe Atari produit, édite et distribue dans plus de 60 pays dans le monde, des logiciels de loisirs interactifs couvrant l'ensemble des segments du marché pour toutes les plates-formes de jeux existantes (Microsoft, Nintendo et Sony), et les cédéroms PC.

Le Groupe Atari dispose d'un catalogue de titres grand public articulé autour de franchises originales (Alone in the Dark, V- Rally, Test Drive,...) et licences internationales (Dragon Ball Z, Donjons & Dragons,...).

Contact : Céline LAURENSEN – Tel : + 33 (4) 37 64 30 00 – Fax : + 33 (4) 37 64 30 35 celine.laurenson@atari.com

Xbox is a registered trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

ETERNAL SONATA™ & © 2007 NAMCO BANDAI Games Inc.

All other trademarks are the property of their respective owners.

© 2007 Atari Europe SASU. All rights reserved.