



**FOR IMMEDIATE
RELEASE**

**SORTIE D'ARTHUR ET LES MINIMOYS'
SUR GAME BOY ADVANCE ET DS AUJOURD'HUI EN EUROPE**

- Le jeu vidéo inspiré du film d'animation de Luc Besson est désormais disponible -

LYON, FRANCE – le 15 décembre 2006 – Atari annonce aujourd'hui le lancement d'**Arthur et les Minimoys** sur Nintendo® DS™ et Game Boy Advance™. Le jeu inspiré du film d'animation **Arthur et les Minimoys** de Luc Besson, le réalisateur célèbre dans le monde entier, est déjà commercialisé sur PlayStation®2, PC et sur téléphones mobiles, la sortie de la version PSP® (PlayStation®Portable) du jeu étant prévue pour les semaines à venir.

La version GBA d'**Arthur et les Minimoys** permet aux joueurs de revivre la fantastique aventure du jeune Arthur et de ses deux amis, Sélénia et Bétamèche, dont la mission est d'empêcher la destruction du monde des Minimoys. Le jeu intègre la totalité de l'univers des Minimoys et de ses habitants minuscules (mesurant à peine deux millimètres) imaginés par Luc Besson et bénéficie de toute la richesse et des effets visuels extraordinaires du film. Le concept unique et novateur du jeu tourne autour de l'esprit d'équipe du trio (Arthur, Sélénia et Bétamèche) : les joueurs ne pourront progresser qu'en combinant de façon intelligente les talents des trois personnages. En résolvant des énigmes et en surmontant des obstacles, les joueurs se rendront compte que tout devient possible quand on collabore main dans la main.

Par une approche totalement inédite de l'univers d'**Arthur** et en exploitant les possibilités uniques de la console Nintendo DS, la version DS d'**Arthur et les Minimoys** est très différente de celles destinées aux autres consoles et au PC. **Arthur et les Minimoys** sur DS offre une représentation joyeuse du monde magique d'**Arthur** grâce à une série de mini-jeux originaux et amusants ainsi qu'une passionnante « simulation d'animal virtuel », dans laquelle les joueurs doivent s'occuper et élever un « Mül-Mül », une petite boule de fourrure volante très répandue dans le monde d'**Arthur**.

Les versions PS2, PSP et PC sont développées par *Etranges Libellules*, basé à Lyon et Paris, et auteur de plusieurs jeux d'animation à succès tels que *Astérix XXL* et *Kirikou*. La version DS est développée par *Etranges Libellules* et *Necko Entertainment*, tandis que la version GBA est développée par *Etranges Libellules* et *Mistic*.

Pour plus d'informations sur le jeu et l'univers d'**Arthur**, rendez-vous sur www.atari.com/arthur.

À propos de Luc Besson :

Luc Besson, réalisateur, auteur de scénario et producteur a été attiré par le monde du cinéma à l'âge de 17 ans. Après avoir fait tous les petits boulots, d'assistant au casting à second réalisateur, sans jamais s'arrêter d'écrire, il réalise son premier film "Le Dernier Combat". Ce film est l'événement du festival du film d'Avoriaz en 1983 et obtient le grand prix du jury et le prix de la critique, annonçant le début d'une brillante carrière. Suivent de nombreux films à succès, dont Luc Besson est le réalisateur, l'auteur et parfois également le producteur, parmi lesquels "Subway" (1985), "Le Grand Bleu" (1988), "Nikita" (1990), "Léon " (1995), "Le Cinquième Élément" (1997), "Taxi" (1998), et "Jeanne d'Arc" (1999). En 2001, il crée sa propre société, Europacorp. Cette société produira plus de dix films par an, et comporte différentes sections cinématographiques, comme la production de court-métrages, la diffusion et la distribution des films, la diffusion musicale ou encore la vente et diffusion des films à l'étranger. En 2002, il écrit le premier livre de la série "Arthur et les Minimoys", vendue en France à plus de 1 000 000 exemplaires, et distribuée à présent dans le monde entier. Le film d'animation en 3D du même nom est actuellement en production et est le premier du genre avec un budget conséquent de lancement mondial.

À propos d'EuropaCorp :

Le Groupe EuropaCorp conçoit, produit et co-produit des films en France et à l'international, dont la distribution et l'édition sont maîtrisées sous toutes leurs formes selon un modèle vertical unique. Fort de plus de 40 films produits ou coproduits depuis 2000, le Groupe a réalisé durant son exercice clos au 31 mars 2005 un chiffre d'affaires consolidé de près de 100 M€.

A propos d'Etranges Libellules :

Créée il y a onze Etranges Libellules est une société de jeux vidéos spécialisée dans l'adaptation de personnages existants au monde du jeu vidéo. La haute qualité de ses ingénieurs et la grande créativité des game designers et graphistes qui la composent lui ont permis de développer des succès basés sur les univers de Kirikou, la Panthère Rose et Astérix.

En proposant des gameplay funs, intuitifs et novateurs, une chaîne de production permettant un tuning des jeux extrêmement poussés Etranges Libellules réalise des jeux contenant tous les ingrédients pour être dans le top des ventes.

Elle réalise en ce moment un nouvel opus d'Astérix, Asterix XXL2, basé sur un gameplay captivant et un scénario très original.

ELB a également été choisie par Luc Besson pour réaliser le jeu vidéo basé sur son prochain film d'Animation. L'équipe du jeu s'est installée dans les studios de tournage du long métrage pour interagir avec les équipes du film « Arthur et les Minimoys ». Jamais un jeu et un film n'auront été développés en aussi étroite collaboration.

A propos d'Infogrames Entertainment et ATARI :

Infogrames Entertainment, (« IESA ») est la société mère du Groupe Atari, cotée à la Bourse de Paris Euronext (code ISIN : FR-000052573) et détient 2 filiales principales : Atari Europe, filiale non cotée, et Atari, Inc., filiale américaine elle-même cotée sur le Nasdaq (ticker : ATAR).

Le Groupe Atari est une major internationale qui produit, édite et distribue dans plus de 60 pays dans le monde, des logiciels de loisirs interactifs couvrant l'ensemble des segments du marché pour toutes les plates-formes de jeux existantes (Microsoft, Nintendo et Sony), et les cédéroms PC.

Le Groupe Atari dispose d'un catalogue de titres grand public articulé autour de franchises originales (Alone in the Dark, V- Rally, Test Drive, Roller Coaster Tycoon,...) et licences internationales (Dragon Ball Z, Dungeons & Dragons,...).

Cécile SORNAY – Tel : + 33 (4) 37 64 30 00 – Fax : + 33 (4) 37 64 30 35 cecile.sornay@atari.com

"PlayStation" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

GAME BOY ADVANCE AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

© 2006 Atari Europe SASU. All rights reserved.
